

關於舉辦惠州市註冊會計師行業 第六屆趣味運動會

一、比賽項目及參賽人數

- (一) 拔河比賽 (12 人)
- (二) 三人四足競走 (3 人)
- (三) 動力火車 (6 人)
- (四) 跳長繩 (不計人數)
- (五) 踢毽子 (5 人)
- (六) 二龍戲珠 (2 人)
- (七) 運球接力 (4 人)
- (八) 男子 3 人籃球賽 (3 人) (邀請賽)
- (九) 乒乓球 (邀請賽)
- (十) 羽毛球 (邀請賽)

二、報名

- 1· 拔河比賽。每隊限報 12 人 (女隊員不少於 5 人)。
- 2· 三人四足。每隊限報 3 人 (女隊員不少於 2 人)。
- 3· 動力火車比賽。每隊限報 6 人 (女隊員不少於 3 人)。
- 4· 跳長繩。每隊不限人數。
- 5· 踢毽子。每隊限報 5 人 (男女人數不限)。
- 6· 二龍戲珠。每隊限報 2 人 (男女各 1 人)。

7· 運球接力。每隊限報 4 人（男女各 2 人）。

8· 男子 3 人籃球賽。每隊限報 3 人（不含領隊和教練），上場隊員為 3 人， 替補隊員 2 人。

9· 乒乓球比賽：每隊限報 4 人（男 3 人、女 1 人）。

10· 羽毛球比賽：每隊限報 4 人（男 3 人、女 1 人）。

以上比賽項目，參賽隊員可多項報名，但是要注意避開同時舉行的比賽項目。

（三）注意事項

報名參賽選手要準確評估自身健康，確保達到參賽條件方可報名。

三、**運動會時間**：擬定於 12 月 3 號至 4 號舉行，具體時間另行通知。

四、**運動會舉辦地點**

運動會舉辦地點：惠城區江北體育公園 C 館

五、**比賽規則**

一、**拔河比賽**

（一）比賽採用淘汰賽，按抽籤情況排定對陣，勝者進入下一輪。參賽隊應在開賽前 15 分鐘到場，超過比賽時間 5 分鐘按棄權論。比賽採用單淘汰制。

(二) 拔河道為在水泥地上畫 3 條直線，間隔為 60 釐米，居中的線為中線，兩邊的線為河界。除參賽隊選手以及裁判等工作人員以外，其他人員一律不得進入拔河道。

(三) 每隊參賽選手為 12 人（女選手不少於 5 人）。

(四) 比賽開始前，各隊按照每隊 12 人（其中女選手不少於 5 人）的要求準備好，進入指定比賽場區後，當裁判員發出準備比賽的資訊時，雙方隊員同時拿起繩子，做好用力準備。

(五) 比賽開始後，運動員同時發力，將對方拉過賽場規定的河界線為贏。

(六) 如果雙方隊員在比賽限制 1 分鐘 30 秒時間內未判出勝負，裁判員有權按時間到時，比賽繩子上紅色標誌帶離中線的距離判斷勝負。紅色標誌帶離哪方河界近，哪方為勝者。

二·三人四足

(一) 場地：比賽距離 30 米。

(二) 比賽規則：開始前，3 名隊員橫排（每相鄰兩隊員的相鄰腳的腳踝用綁腿帶綁在一起）立於起跑線後。裁判發令後，隊員通過協調配合在跑道上共同行進。以各參賽隊中的最後 1 名隊員身體完全越過終點線所在垂直平面為計時停止，用時少者名次列前。

(三) 每個事務所限報一隊，每個隊限報 3 人，上場隊員中女隊員不少於 2 人。

三、動力火車

(一) 場地：比賽距離 30 米。

(二) 比賽規則：6 名參賽隊員站成縱隊，後面隊員雙手搭在前面隊員的肩膀上，在起跑線後站好。比賽開始，隊員協同動作、步調一致前進，以最後 1 名隊員越過終點線為比賽結束，時間少者為勝。

(三) 每個事務所限報一隊，每個隊限報 6 人，上場隊員中女隊員不少於 3 人。

四·跳長繩（長度為 10 米）

(一) 比賽規則：每隊不限人數，每組跳繩時間以 3 分鐘為限，以成功跳入人數多者為勝。

(二) 比賽方法

兩名隊員搖一根長繩，其餘的人站在搖繩人的側面。當發出“預備”口令時，各組開始搖繩。發出“開始”口令後，各參賽隊員分別跳入本隊的搖繩，並留在原地不停地跳動，待更多隊員跳入。如中途有人踩繩導致搖繩中斷、仍在 3 分鐘之內的該隊可再跳一次。以兩次跳繩中成功跳入人數多者作為該隊名次的判定依據。3 分鐘比賽時間到，以各隊跳入人數的多寡判定最終名次。

五·踢毽子：

(一) 比賽辦法：每隊 5 人(男女人數不限)圍成一圈依次輪流踢毽子。比賽從第一人踢第一下毽子開始計時，以時間多者名次列前。

(二) 比賽規則：

(1) 每個運動員被輪到時只允許踢一次，不可連續踢兩次，只有經過第二個人接觸後才可繼續踢；亦不可越過排位在自己之前的隊員搶踢。

(2) 比賽過程中毬子不可以接觸地面，一接觸地面，則停止計時；

(3) 比賽名次以用時多則前。

六· 運球接力：

(一) 比賽辦法: 每隊 4 人(男、女各 2 人)，賽道 30M，比賽道具：籃球。開賽前，運動員在起跑線準備並持球在手。聽到開始信號後，第一位隊員將籃球運出並控制好，運球跑過障礙物後返回，並將球交給後面的隊員，後面隊員接過籃球依序跟運球。以最後一名隊員越過起跑線計算成績。用時少則名次列前。

(二) 比賽規則：

(1) 賽程中，運動員必須跑過 30M 障礙物後才可以返回；

(2) 運動員將球交給下一名運動員時必須是自己也跑過起跑線之後，下一名運動員才可以將球運出起跑線，否則取消比賽成績；

(3) 最後一名隊員越過終點線用時少者名次列前。

七、二龍戲珠：

(一)· 參賽辦法：每組選送 2 名選手參賽（男女各 1 人）

(二) 比賽規則

1· 賽道 30 米。

2·開賽前，每對選手分別面對面地側向站立於各自賽道起點，將排球頂夾對擠於彼此的前額之間；發令後，以球為媒並連為一體的兩位選手同步向前側行直至到達終點。

3·以球越過終點用時少者為勝。

4·球始終頂夾於兩人前額之間，手托或相互把扶對方均不計成績；行進中若球落在地，即為比賽失敗。

八、3人制籃球賽

(一) 參賽辦法

1·每隊可報領隊兼教練員 1 人，3—5 名運動員，男女不限。

2·每隊須有兩套不同顏色的比賽服裝，並按 4—10 印上清晰的號碼。

(二) 比賽規則

1·比賽採用中國籃球協會審定的最新籃球競賽規則；

2·採取單淘汰賽

3·三人籃球特殊規定：

(1)、比賽時間：包場每場 15 分鐘；

(2)、比賽場地：半個標準籃球場（14*15 米）

(3)、20 秒規則：當一名隊員在場上控制一個活球時，該隊必須在 20 秒中內完成投籃、否則將被判違例，由對方在發球區發球。

(4)、暫停與換人：每對每場各有 1 次 20 秒暫停；只允許投球中籃後暫停時替換隊員，次數不限。

(5)、比賽開始與勝負：

① 雙方以擲硬幣的形式決定發球權，然後在發球區擲界外球開始比賽；

②比賽時間終了，如得分相等，執行一對一依次罰球，只要出現某隊領先 1 分即為勝方。

(6)、攻防轉換：原防守隊獲得控制球權後，必須將球運（傳）出至三分投籃區，持球隊員須雙足觸及三分投籃線外地面，才可以組織進攻，否則判進攻違例，由對方發球。得分後，由失分隊在發球區發球繼續比賽。

(7)、發球：所有的犯規、違例及界外球均在發球區發球，發球隊員雙足必須站于發球區內，5 秒鐘內將球發出，否則將被判違例，由對方發球。

(8)、球隊每場共計 5 次犯規後，該隊以後每次犯規均執行兩次罰球。

(9)、如有明顯受傷情況出現，由裁判員提出 1 分鐘暫停處理（停錶）。

(10)、所有上訴及發言權均須由隊長全權代表，其他人員不獲賽會接納發言。

(11)、所有疑問、上訴均由裁判員即時處理及裁定，賽後不設上訴。

九、乒乓球比賽

(一) 比賽項目：男子單打、女子單打、男子雙打；

(二) 比賽辦法（只記團體總分）：

1· 比賽採用單淘汰制；

2· 比賽採用五局三勝，每局 11 分制；

3· 運動員使用的球拍應符合規則規定；比賽使用 40mm 黃色三星紅雙喜牌乒乓球；

4· 運動員不應穿白色運動衣上場比賽；

5· 比賽採用中國乒乓球協會審定的最新乒乓球競賽規則。

十、羽毛球比賽

(一) 競賽項目：男子單打、女子單打、男子雙打、混合雙打；

(二) 比賽辦法（只記團體總分）：

1· 採用國家體育總局審定的最新羽毛球競賽規則；

2· 比賽採用單淘汰制；

3· 每場採用三局二勝，每局 21 分，每球得分制，20 平時多得 2 分或先得 30 分者勝。